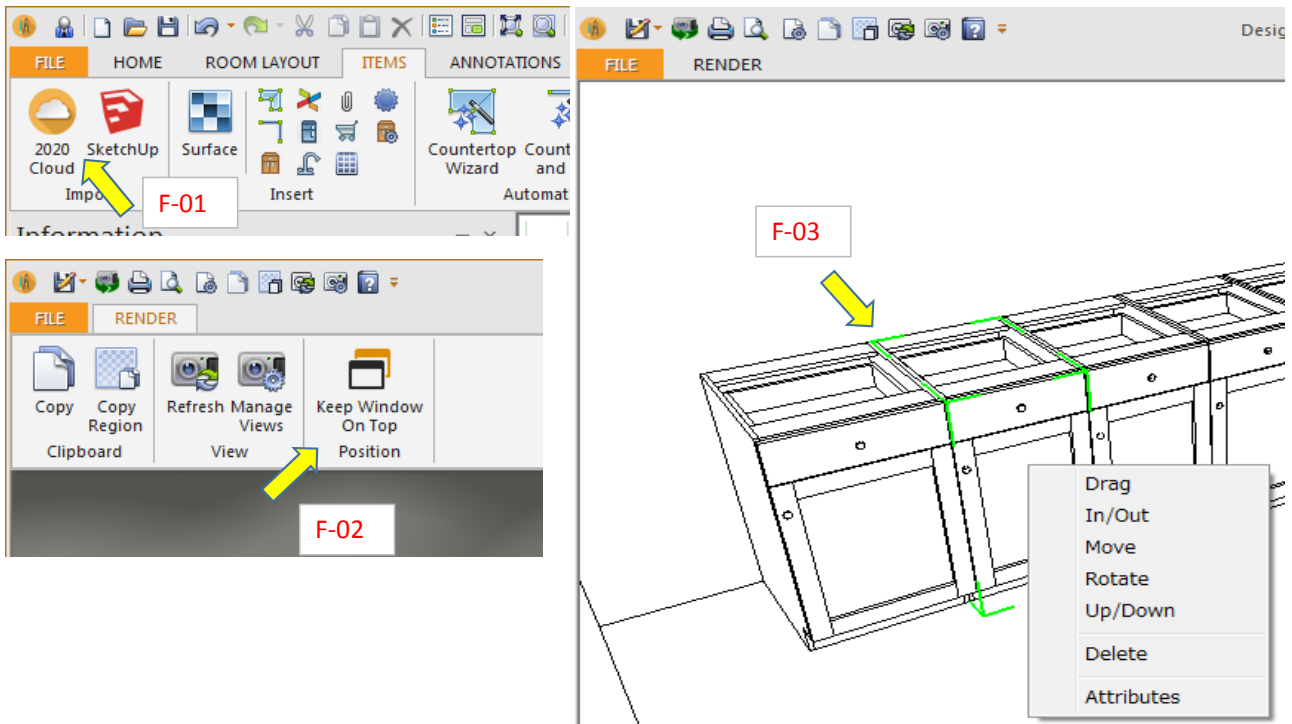


修正点

- C-01 表示方法の組み合わせによってレンダリングが正しく表示されないことがある。
- C-02 表示方法の組み合わせによって適用時にエラーメッセージが表示されることがある。
- C-03 レンダリング後に表示が止まることがある。
- C-04 高光沢仕上げが反映しないことがある。
- C-05 保存したデザインを開くとテクスチャが失われていることがある。
- C-06 DPI(ディスプレイの文字解像度)を125%にすると、ダイアログのボタンが表示されない。
- C-07 ユーザーテクスチャが暗くなりすぎることがある。
- C-08 特定のビデオカードでは、高解像度の平面図を印刷時に問題が発生することがある。
- C-09 特定のビデオカードでは、保存したデザインをレンダリング作成時に問題が発生することがある。
- C-10 特定のビデオカードでは、レンダリングのrefresh(更新)時に問題が発生することがある。
- C-11 デザインを開いた時に該当のカタログがインストールされてない場合、問題が発生することがある。
- C-12 特定のビデオカードでは、陰線レンダリングの実行時に問題が発生することがある。
- C-13 デザインを開いた時に平面図のプレビューが極端に小さいと、問題が発生することがある。
- C-14 レンダリング・ウィンドウが開いたまま全体照明を変更してもレンダリングが更新されないことがある。
- C-15 3Dモーディングを使うカタログでは、コーナー付近でモーディングが正しく描けないことがある。
- C-16 Sketchup のアイテムがメートル版のメートル表示なのに、インチ単位で表示されてしまう。
- C-17 レンダリングで、建設ラインがあると天井の一部が床に表示されてしまうことがある。
- C-18 変数応答方式の addon(追加物)のあるアイテムを配置時に変数が表示されない。
- C-19 観音開きガラスのウォールキャビネット(吊戸棚)が正しく動作しない。
- C-20 特定の状況下でデザイン・タスクバーが消えることがある。
- C-21 レンダリング・ウィンドウでアイテムを回転させているとき、自動保存が走ると問題が発生することがある。
- C-22 カウンターの異なるセクションを連結しようとする、問題が発生することがある。
- C-23 特定のドアスタイルを選択しようとする、問題が発生することがある。
- C-24 テクスチャ・ダイアログで“None”なし(透明)が選択できない。
- C-25 Drawing Layout(複数ビュー)で印刷するとき、枠線がずれる。
- C-26 立面図で建設ラインの寸法が表示されない。

追加機能

- F-01 [ITEMS] リボンに [Cloud] ボタンを追加。
- F-02 レンダリング・ウィンドウを常に前面に表示させる機能を追加。
- F-03 レンダリング・ウィンドウでアイテムを右クリックすると、輪郭を緑色の線で表示する機能を追加。
- F-04 快適動作のためのメモリアクセスの最適化



以上